

Inhaltsverzeichnis

1.) Where is it located? A past or future earth? Elsewhere?	2
2.) Who are the world inhabitants? Are they human, mythical, a mix?	3
2.1) Biology	3
3.) What is the world governing system? What kingdoms/repuprics/... are there?	4
4.) What social difference exists between people? Are some groups more feared than others?	5
5.) How have historical events, like wars or dynasties, shaped the world?	6
7.) What are people's standards of living?	8
8.) Does magic exist? How is it regarded? Who practices it?	9
Different types of energy:	9

1.) Where is it located? A past or future earth? Elsewhere?

- independent universe, no mention of earth
- normal sun system (1 sun, 1 moon, 1 relevant planet)
- populierte Welt mit ein wenig Ungewissen

1.1) Gebiete

- riesiges Waldgebiet, welches immer dichter wird, je weiter man im Gebiet fortschreitet. Sobald man tief genug im Gebiet ist, kommen zwei Etagen. Unten ein dunkleres Gebiet mit Nachtleben, Pilzen, leuchtende Pilze, Tiere, wenig (Sonnen-)licht. Das obere Gebiet hat einen Boden, welcher aus Ästen besteht. Bäume sind nah aneinander dran; es ist quasi keine Lücke erkennbar. Mitte des Gebiets ist ein gigantischer Baum, der den gesamten Wald übersieht.
- Canyon area. Really extremley windy, so everyone should stay inside the house during specific times. Otherwise they will be blown away. The ground is "bottomless". Starkes Höhlen- und Tunnelsystem, welche einer seltenen Resource, welche man ausschließlich dort finden kann.
- Eisgebiet. Magma-Eis Gebiet. Die eine Hälfte besteht aus Eis, während die andere Hälfte aus fließender Magma besteht. Ab und an schwimmen auch Eisblöcke auf der Magma. Dieses Phänomen kann durch Kristalle erklärt werden. Es gibt einen Magma Kristall, wodurch die Hitze ursprünglich entstand. Allerdings existiert auch ein Eiskristall, welcher diese Hitze wieder ausgleicht und verantwortlich für die Existenz von Eis neben Magma ist.
- Hochlandsgebiet (Gebiet mit hohen und weiten Flächen, mit hohen Bergen. „Hochland“ weil die Inseln in der Luft schweben.): Windströme („Jetstreams“) die über den verschiedenen Inseln schweben und zurück auf den Boden führen (und wieder auf die Inseln).
- Gigantische Insel auf dem Meer, welche eigentlich ein Lebewesen ist. Die Insel selbst ist eine tropische Insel, welche Geysire hat, welche heiße Luft rausströmt.
- Unterwassergebiet mit riesigen Luftblasen, die am Boden fest sind. In diesen Luftblasen befinden sich jeweils verschiedene Völker. Gebiet beinhaltet viele Türme (oder Gebäude mit Wohnkomplexen), von welchen manche in den Luftblasen vorzufinden sind.
- Wüstengebiet: Elektrische Wüste mit Gewitterstürmen und sehr, sehr dichten Sandstürmen (bei welchen man nicht weit sieht). Blitze kommen nicht von den Wolken, aber aus der Erde. In manchen Gebieten gibt es zu manchen Zeiten sehr extreme Gewittersandstürme, wodurch der Sand fliegt und alles elektromagnetisch wird.
- Steppengebiet: Ein großes Grasgebiet.
- Berggebiet: Oberflächlich nur steinig. An der Spitze des Gebiets liegt Schnee. Im Inneren des Berges gibt es viele normale, nicht energie-produzierende, Kristalle. Überall in dem Berg sind Seen, Flüsse und Wasserfälle. Extremes Tunnelsystem mit Kristallen.
- Großer See, fast schon eine Wasserfläche, zu groß um ein See zu sein. In der Mitte ist eine riesige Insel, welche von unfassbar dichten Nebel umgeben wird. Der Nebel geht fast bis zum Land. Der See ist belebt von vielen jagenden Lebewesen („predatorial“) die alle Schiffe und Lebewesen angreifen, die versuchen den See zu überqueren / betreten. Die Insel selbst hat kein Nebel auf ihr. Insel ist verbunden mit dem Boden.
- Normale Gebiete wie Wälder etc.
- In besonderen Gebieten besteht eine Anomalie aufgrund der Energiekristalle. (<- nochmal besprechen, ob das überhaupt aufgenommen wird in dem Dokument!)

2.) Who are the world inhabitants? Are they human, mythical, a mix?

- several species with sub-species (if applicable; static, cannot transform)
- diverse spectrum of different species and races
- based on real animals and mixtures out of them (be creative; donnot restrict yourself to one species!)
- non-intelligent lifeform are not based on anthropomorphic animals but independed, own species
- it depends on the species how much control they have about their instincts

2.1) Biology

3.) What is the world governing system? What kingdoms/repuplics/... are there?

4.) What social difference exists between people? Are some groups more feared than others?

5.) How have historical events, like wars or dynasties, shaped the world?

6.) How does the world compare technologically to our own?

- there is no technology, but magic
- keine art der Industrialisierung
- many things are done by magic

7.) What are people's standards of living?

8.) Does magic exist? How is it regarded? Who practices it?

Magic does exist and should be an important part of the world and/or storyplot. Venefia is the neighbor kingdom to Lycania and therefore, practitioners of dark magic live in Venefia.

Normally, werewolves fear (dark) magic because it's one of their natural weak-points and hurt them physically. However, both kingdoms live in peace in normal circumstances (no war between them, ...) Some chosen werewolves even learned how to use and summon magic without hurting themselves or one of the pack members. Normally, even summoning small magic lets werewolves go insane and lose their minds and clear way of thinking.

- Every lifeform has a soul and life energy ("Penni")
- Soul and life energy are connected
- If the soul is gone or ripped apart, they can only act by instincts
- The soul is connected with consciousness (the stronger the soul, the more control they have over themselves)
- Apart from soul energy there are other forms of energy which can or cannot be manipulated

Different types of energy:

- Moon energy:
 - only accessible by Lupin
 - directly connected with the soul and life energy
 - influences physical properties
 - moon energy is a universal energy which can be used by every individual individually
 - moon energy can only be used to influence the physical properties
 - energy comes from the moon
 - every individual has a limited amount of moon energy inside of it
 - > can be recharged by the moon itself
- Arcane energy
 - Arcane energy can be used by every individual
 - arcane energy is used to cast magic
 - arcane energy has to be converted from life energy
 - > that conversion has to be learned
 - > does not come naturally
 - > normally, you can only convert your own life energy
 - system is well-defined